

Kwalificatieprofiel

Hoofd Marshall

Inhoudsopgave

Kwalificatieprofiel.....	1
Hoofd Marshall.....	1
Inhoudsopgave.....	1
Overzicht Hoofd Marshall.....	2
1. Algemene informatie over de kwalificatie.....	3
A. Functiebenaming.....	3
B. Typering kwalificatie	3
C. Kenmerken kwalificatie	3
D. In- en doorstroom.....	4
2. Overzicht van de kerntaken en werkprocessen.....	5
3. Beschrijving van de kerntaken.....	6
Kerntaak 3.1 Leiden van games.....	6

Overzicht Hoofd Marshall

Kenmerken kwalificatieprofiel	
Sport specifieke naam van de kwalificatie	Hoofd Marshall
Kwalificatiestructuur	KSS
Kwalificatielijijn	Official
Kwalificatieniveau	3
Verplichte deelkwalificatie	3.1 Leiden van games
Facultatieve deelkwalificatie	3.3 Begeleiden van Marshalls (in opleiding)
Datum vaststelling kwalificatie door toetsingscommissie	22 augustus 2019
Kwalificatieprofiel conform model KSS	2017
Afwijkingen van model	Ja enkele beheersingscriteria zijn komen te vervallen omdat die niet van toepassing zijn voor NABV. Een beheersingscriterium is toegevoegd.
	Kerntaak 3.2 is voor NABV niet van toepassing.
Kenmerken sportbond	
Kwalificerende sportbond	NABV de Nederlandse Airsoft Belangen Vereniging
Contactgegevens sportbond	Postbus 123, 4190 CC Geldermalsen E-mail: opleidingen@nabv.nl
Contactgegevens toetsingscommissie	opleidingen@nabv.nl
Datum instelling toetsingscommissie door bestuur bond	15 augustus 2019

1. Algemene informatie over de kwalificatie

In dit hoofdstuk wordt de kwalificatie nader omschreven.

A. Functiebenaming

Hoofd Marshall

B. Typering kwalificatie

Werkomgeving	De hoofd marshall leidt zelfstandig events of wedstrijden, samen met marshalls. Een event kan uit meerdere games (team death match, capture the flag), missies en opdrachten bestaan. De hoofd marshall werkt zelfstandig of op aanwijzing van de organisator (orga). In de toekomst mogelijk ook op aanwijzing van de NABV. De hoofd marshall zorgt voor een optimale voorbereiding door zich te oriënteren op de game, de omgeving, spelers en eventuele bijzonderheden. Hij is met de benodigde kleding, schoeisel en attributen op tijd aanwezig. Tevens maakt hij afspraken met de orga en de marshalls, indien nodig. De hoofd marshall toetst de gebeurtenissen tijdens de game aan de regels en reglementen en grijpt, indien nodig, in. De hoofd marshall ziet toe op een correcte afhandeling/afronding van de game. Hij rapporteert (indien van toepassing) onregelmatigheden. Facultatief: De hoofd marshall 3 begeleidt de marshalls die in opleiding zijn.
Typerende beroepshouding	De hoofd marshall staat voor de opgave om de game veilig en sportief te laten verlopen.
Rol en verantwoordelijkheden	De hoofd marshall is eindverantwoordelijk voor de controle van de speelomgeving en -materialen. De hoofd marshall werkt op aanwijzing van de organiserende vereniging, een orga en/of (een geleding van) de bond. De hoofd marshall is samen met de marshall verantwoordelijk voor het reglementaire, veilige en sportieve verloop van de game en draagt bij aan het spelplezier. Facultatief: De hoofd marshall geeft feedback en tips aan marshalls die in opleiding. Hij schrijft dit in het werkboek van de marshall in opleiding.

C. Kenmerken kwalificatie

Indicatie opleidingsduur	6 maanden.
Diploma	Als voldaan is aan de door de NABV verplicht gestelde deelkwalificatie dan ontvangt men het diploma hoofd marshall. Op het diploma staat de succesvol afgelegde deelkwalificatie vermeld.

Deelkwalificaties	Als voldaan is aan de door de NABV facultatief gestelde deelkwalificatie dan ontvangt men het certificaat 'begeleider marshalls in opleiding'.
-------------------	--

D. In- en doorstroom

Instroomeisen	Diploma marshall (KSS official 2) en minimaal 20 jaar op moment van toetsing.
Doorstroomrechten	Geen, vooralsnog is hoofd marshall de hoogste bevoegdheid van een marshall.

2. Overzicht van de kerntaken en werkprocessen

Dit hoofdstuk geeft een overzicht van de kerntaken en werkprocessen kenmerkend voor een hoofd marshall.

Een kerntaak is een kenmerkende taak voor de hoofd marshall. Het betreft een substantieel deel van zijn werk naar omvang, tijdsbeslag, frequentie en/of belang.

Een werkproces is een afgebakend onderdeel van een kerntaak. Het werkproces kent een begin en een eind, heeft een resultaat en wordt herkend in de praktijk. De werkprocessen worden in handelingen beschreven, zodat duidelijk is wat de functiebeoefening inhoudt.

Kerntaak	Werkproces
Kerntaak 3.1 Leiden van games	3.1.1 Bereidt zich voor op games 3.1.2 Past spelregels toe 3.1.3 Begeleidt games 3.1.4 Gaat om met spelers en coaches 3.1.5 Werkt samen met marshalls 3.1.6 Handelt formaliteiten af
Kerntaak 3.3 Begeleiden van marshalls (in opleiding)	3.3.1 Begeleidt marshalls in opleiding

3. Beschrijving van de kerntaken

Dit hoofdstuk beschrijft de verschillende kerntaken en werkprocessen met de beheersingscriteria en de concretisering daarvan.

Kerntaak 3.1 Leiden van games

Werkprocessen bij kerntaak	Beheers criteria	Concretisering (indien nodig)
3.1.1 Bereidt zich voor op game	1.1 Houdt zich op de hoogte van wijzigingen in regels en reglementen; 1.2 Houdt zich op de hoogte van ontwikkelingen; 1.3 Zorgt voor toereikende lichamelijke gesteldheid (conditie, zicht); 1.4 Oriënteert zich op de game; 1.5 Is ruim voor aanvang van de game aanwezig; 1.6 Zorgt voor eigen marshall attributen; 1.7 Draagt voorgeschreven schoeisel en kleding; 1.8 Controleert sportomgeving, -materialen en overige relevante zaken; 1.9 Controleert uitrusting spelers 1.10 Ziet toe op speelgerechtigdheid spelers (lidmaatschap NABV of introduce verklaring) 1.11 Introduceert zichzelf bij de gameorganisatie. Resultaat De hoofd marshall is op de game voorbereid.	1.1 Veiligheidsreglement, Huishoudelijk Reglement, reglement speelveld/organisator + berichtgeving NABV 1.2 In de airsoftbranche / skirms 1.3 Overziet en bereikt alle uithoeken van het speelveld. 1.4 Analyseert de diverse scenario's (gameplay) 1.5 Minimaal 1½ uur van tevoren 1.6 Hesje, fluit/megafoon o.i.d., papieren versie reglementen, communicatiemiddelen/porto, reserve veiligheidsbril, zaklamp (indoor: optioneel), evt. side arm, pen, notitieblok 1.7 Schoeisel met profiel en waterdicht (buiten), veiligheidsbril, evt. full face mask 1.8 Checkt aanwezigheid en volledigheid van EHBO-koffer, FPS meters. Controleert de afscheidingsnetten of laat dit doen door een marshall. 1.9 Indien controlerende marshall een "overtreding" constateert 1.10 Geldig NABV pas of correct ingevulde introduce verklaring 1.11 Indien nog niet bekend, bijvoorbeeld bij andere orga
	1.12	1.12
3.1.2 Past spelregels toe	2.1 Start game volgens de regels; 2.2 Straft bij overtredingen en wangedrag; 2.3 Kent scores toe en noteert gegevens; 2.4 Handelt/neemt maatregelen volgens de regels en reglementen. Resultaat De game verloopt volgens de regels.	2.1 Houdt safety briefing. 2.2 Haalt speler uit het veld als dat van toepassing is (mogelijk op aangeven van een marshall) 2.3 Aan de hand van de te spelen scenario's (gameplay) 2.4 Treedt op indien nodig, bijvoorbeeld bij blindfire.

3.1.3 Begeleidt game	3.1 Kiest positie die waarneming optimaal mogelijk maakt; 3.2 Handelt als/voordat veiligheid in het geding komt; 3.3 Neemt maatregelen in geval van blessures/ ongevallen; 3.4 Houdt controle over de game; 3.5 Grijpt op het juiste moment in; 3.6 Communiceert door middel van signalen. Resultaat De begeleiding is ondersteunend aan het verloop van de game.	3.1 Wisselt van positie op basis van verloop game, overzicht en bereikbaar (porto), 3.2 Onderbreekt de game met geluidssignaal: blind man, ongeval, onbevoegden op het veld enz.(op aangeven van een marshall) 3.3 Roept EHBO-er op/belt 112 3.4 Houdt controle via de marshalls 3.5 Indien het spel vastloopt kan hij het beïnvloeden bijvoorbeeld door teams gelijkwaardiger maken (mogelijk op aangeven van marshalls) 3.6 Gebruikt de afgesproken signalen (begin-, eindsignaal, onderbreking (blind man)/porto.
3.1.4 Gaat om met spelers en begeleiders	4.1 Houdt gepaste afstand; 4.2 Legt desgewenst en op een geschikt moment de beslissing uit; 4.3 Communiceert (non-)verbaal op passende wijze; 4.4 Gaat correct om met alle betrokkenen; 4.5 Vertoont voorbeeldgedrag. 4.6 Handelt in onverwachte situaties Resultaat De communicatie is efficiënt.	4.1 Bevindt zich vaak in de centrale safe zone. 4.2 Stemt uitleg af op betreffende speler: ervaren speler krijgt andere uitleg dan beginner 4.3 4.4 Dat wil zeggen respect, volwassen en integer 4.5 Doet wat hij zegt, zegt wat hij doet. 4.6 Grijpt in als spelers extreem reageren (bijvoorbeeld als gevolg van PTTS of trauma's)
3.1.5 Werkt samen met collega-marshalls	5.1 Maakt afspraken met collega-marshall / stuurt aan 5.2 Valt collega-marshall nooit af; 5.3 Overlegt op effectieve wijze met marshalls; 5.4 Ondersteunt collega indien en waar nodig; 5.5 Evalueert samen met marshall(s); 5.6 Vraagt feedback en advies aan de orga/marshall Resultaat De samenwerking draagt bij aan reglementair verloop van de game.	5.1 Verzorgt briefing aan de marshalls (voorafgaand aan de briefing aan de spelers): daar worden afspraken gemaakt en uitrusting gecheckt. 5.2 Niet waar een speler bij is, mag het besluit van een marshall wel overrulen. 5.3 Gebruikt porto's effectief tijdens het spel 5.4 5.5 Achteraf, met respect voor een ieders rol 5.6 Vraagt tijdens de evaluatie wat goed ging en beter kan ook over het eigen handelen (feedback maakt je beter)
3.1.6 Handelt formaliteiten af	6.1 Controleert of formulier registratie incidenten juist is ingevuld;	6.1 Controleert voor bepaald evenement (uiteindelijk komt de NABV in beeld).

	6.2 Vermeldt de tijdelijke en definitieve strafopleggingen; 6.3 Levert zo nodig (Veiligheidsreglement) een aanvullende verklaring; 6.4 Rapporteert wangedrag; 6.5 Onderhoudt contact met de aanstellende instantie; 6.6 Reflecteert op eigen handelen. Resultaat De game is correct afgehandeld.	6.2 Noteert relatienummer van de speler of gegevens van de introduc� die zich niet aan de regels/aanwijzingen houdt. 6.3 Indien gevraagd of reglementair bepaald, vaak op aangeven van de marshall en in overleg met de orga 6.4 Treedt op als getuige als dat wordt gevraagd. 6.5 Aanstellende partij: elke vereniging, stichting, organisator of team dat airsoft events mag organiseren. In de toekomst mogelijk NABV of de Hoofd Marshall organiseert zelfstandig een non-profit event.
3.3.1 Begeleid marshall (in opleiding)	Kiest geschikte waarnemingspositie; Registreert de observatie van de hele game aan de hand van criteria; Evalueert samen met marshall de game en het handelen van de marshall; Verifieert waarneming door het stellen van vragen; Stimuleert zelfreflectie van de marshall door het stellen van vragen; Geeft feedback op grond van waargenomen gedrag; Geeft adviezen ter verbetering; Schrijft reactie in het werkboek van de marshall in opleiding. Resultaat De praktijkbegeleiding is op maat.	