

VEILIGHEIDSREGLEMENT NABV

Wijzigingen

16.6.2022	Verwijdering artikel 1b, betreft beeldmateriaal op social media
11.6.2022	Toevoeging artikel 1b, betreft beeldmateriaal op social media
21.5.2020	Toevoeging artikel 28 (rookgranaten), aanpassing nummering alle volgende artikelen

OVERZICHT VEILIGHEIDSREGLEMENT

AIRSOFTSPORT EVENEMENTEN	3
1. Definitie airsoftsport evenementen.....	3
OPSLAG, REIZEN EN VERVOER.....	3
2. Opslag airsoftapparaten	3
3. Vervoeren in afsluitbare koffer of tas	3
4. Verboden te reizen in camouflage, tactische kleding	3
ALCOHOL EN DRUGS	3
5. Gebruik alcohol en drugs verboden	3
6. Meldplicht onder invloed.....	3
SAFETY ZONE.....	3
7. Definitie safety zone	3
8. Gedrag safety zone	3
9. Schietverbod safety zone.....	3
10. Betreden safety zone	4
TESTBANEN	4
11. Definitie testbaan.....	4
12. Gedrag testbaan.....	4
13. Oogbescherming verplicht	4
14. Gevaarlijke situaties	4
15. Verboden te richten op mensen en dieren	4
SPEELVELD.....	4
16. Definitie speelveld, wedstrijdveld.....	4
17. Oogbescherming verplicht op speelveld.....	4
18. BLIND MAN bij verlies oogbescherming	6
19. Zicht is verplicht	6
20. Verboden oogbescherming af te doen	6
21. Indoor full auto niet toegestaan	6
22. Gedrag speelveld, wedstrijdveld.....	6
23. Verboden te richten op niet-deelnemers	6
24. Verboden te schieten op niet-deelnemers	6
25. Hit nemen verplicht	6
26. Blind fire verboden	6
27. Gebruik airsoft granaten, 40mm launchers en shells	7
28. Gebruik pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen.....	7
29. Ongeval, gevaarlijke situatie	7
30. Verlaten speelveld, wedstrijdveld.....	7

31.	Aanwijzingen officials, marshalls verplicht opvolgen	7
32.	Bezoekers, media, publiek op speelveld	8
SPECIFIEKE MATERIAAL-EISEN SKIRM / RE-ENACTMENT		9
33.	Verplichte materiaalcontrole vooraf.....	9
34.	Verboden niet goedgekeurde apparaten te gebruiken	9
35.	Tournament locks verplicht	9
36.	Eisen aan BB's	9
37.	Materiaalinspectie airsoft apparaten	9
38.	Maximale mondingsenergie van 0,90 Joule.....	9
39.	Maximale mondingsenergie 1,20 Joule	9
40.	Maximale mondingsenergie 1,70 Joule	10
41.	Maximale mondingsenergie van 2,30 Joule.....	10
42.	Verboden minimale schietafstand te overtreden	10
43.	PANG is HIT	10
44.	Manipuleren joule-waarden verboden	10
45.	Controles gedurende het evenement	10
46.	Eisen aan lasers	10
SPECIFIEKE MATERIAAL-EISEN TEAM VERSUS TEAM		11
47.	Verplichte materiaalcontrole vooraf.....	11
48.	Verboden niet goedgekeurde apparaten te gebruiken	11
49.	Eisen aan BB's	11
50.	Materiaalinspectie airsoft apparaten	11
51.	Maximale mondingsenergie 1,20 Joule	11
MARSHALLS & OFFICIALS		11
52.	Definitie marshall.....	11
53.	Bevoegdheden marshall	11
54.	Aanvullende taken marshall.....	12
55.	Gebruik geluidsignalen.....	12
56.	Herkenbaarheid marshalls	12
SLOTBEPALINGEN.....		12
57.	Behandeling overtredingen	12
58.	Bestuur bepaalt bij onvoorziene gevallen.....	12
59.	Inwerkingtreding reglement	12

AIRSOFTSPORT EVENEMENTEN

1. Definitie airsoftsport evenementen

Tot airsoftsport evenementen behoren alle publieke en besloten evenementen, wedstrijden, trainingen, workshops, demonstraties en beurzen (en vergelijkbaar) die de NABV organiseert of die onder de auspiciën van de NABV worden georganiseerd, en die staan gepubliceerd op de evenementenkalender van (de website van) NABV.

OPSLAG, REIZEN EN VERVOER

2. Opslag airsoftapparaten

Alle leden dienen airsoft apparaten, indien deze niet direct in gebruik zijn, op te slaan in deugdelijk in beginsel stationaire opslag met sluitwerk. In alle overige gevallen beslist het bestuur.

3. Vervoeren in afsluitbare koffer of tas

Alle airsoft apparaten dienen tijdens vervoer naar of van airsoftsport evenementen te worden opgeborgen op een wijze die wegneming, waarneming en/of onbevoegd gebruik verhindert, en die voorkomt dat ze direct en terstond kunnen worden aangewend voor bedreiging en/of afdreiging.

4. Verboden te reizen in camouflage, tactische kleding

Het is niet toegestaan naar of van een evenement te reizen in volledige camouflage kleding en/of tactische uitrusting. Het dragen van bovenstukken in camouflage (hemd, shirt, jas e.d.) in combinatie met een gecamoufleerde broek is niet toegestaan evenals het dragen van tactische vesten, holsters en helmen (e.d.) tijdens de reis naar of van een evenement.

ALCOHOL EN DRUGS

5. Gebruik alcohol en drugs verboden

Voor en tijdens airsoftsport evenementen is het deelnemers niet toegestaan onder invloed te zijn van alcohol en, of drugs, dan wel onder invloed te zijn van alle (andere) stoffen waarvan redelijkerwijs kan worden aangenomen dat deze het verantwoordelijkheidsbesef en/of veiligheidsbesef kunnen beïnvloeden.

6. Meldplicht onder invloed

Deelnemende sporters van wie het vermoeden bestaat dat ze onder invloed zijn van alcohol en, of drugs, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

SAFETY ZONE

7. Definitie safety zone

De safety zone is een afgezet en gemarkeerd deel van de airsoft accommodatie waar airsoft apparaten (i) nooit geladen zijn, (ii) nooit een magazijn of BB-houder bevatten, (iii) indien mogelijk op 'safe' staan en (iv) indien mogelijk geholsterd zijn en (v), indien gebruik wordt gemaakt van een box magazijn, de batterij is ontkoppeld.

8. Gedrag safety zone

Alle personen in de safety zone dragen in gezamenlijkheid zorg voor de veiligheid van de safety zone en spreken elkaar waar nodig respectvol aan op onveilig gedrag, waarbij enkel aangewezen officials en marshalls van de organisatie en de NABV de bevoegdheid toekomt handhavend op te treden in geval van overtredingen.

9. Schietverbod safety zone

Indien een persoon in de safety zone opzettelijk schiet met een airsoft apparaat, (bv. dry fire) kan hij door de organisatie van het evenement worden verwijderd waarna de organisatie binnen 24 uur na afloop van het evenement de verwijdering meldt bij de NABV middels het ‘formulier overtredingen’.

10. Betreden safety zone

Voordat airsoftbeoefenaars vanuit het speelveld, wedstrijdveld of testbaan een safety zone betreden, zijn zij verplicht om (i) magazijnen of BB-houders uit het airsoft apparaat te verwijderen en (ii) te controleren of er geen BB's in hop-up, kamers en, of lopen zijn achtergebleven en (iii) het apparaat op ‘safe’ te hebben gezet indien mogelijk en (iv) te hebben geholsterd indien mogelijk en (v) de batterij te hebben losgemaakt indien een box magazijn wordt gebruikt.

TESTBANEN

11. Definitie testbaan

Testbanen zijn afgezette en gemarkeerde zones in een airsoft accommodatie waar personen hun airsoft apparaat kunnen testen en afstellen, en die enkel te bereiken zijn via de safety zone óf het speelveld.

12. Gedrag testbaan

Alle personen die gebruik maken van een testbaan, dragen in gezamenlijkheid zorg voor de veiligheid van alle aanwezigen en spreken elkaar waar nodig respectvol aan op onveilig gedrag, waarbij enkel aangewezen officials en marshalls van de organisatie en de NABV de bevoegdheid toekomt handhavend op te treden in geval van overtredingen.

13. Oogbescherming verplicht

Personen die een testbaan betreden, zijn op elk moment verplicht om onbeschadigde oogbescherming te dragen die minimaal voldoet aan de EN166-F, ANSI z87.1, STANAG 2920 v50 of de 40296 norm. Ook paintball maskers die vallen onder PPE 89/686/EEC zijn toegestaan.

14. Gevaarlijke situaties

Indien er zich een ongeval voordoet en/of een gevaarlijke situatie ontstaat, dient men luid en duidelijk “DANGER-DANGER-DANGER” te roepen (drie maal), waarop alle activiteiten direct worden gestaakt en de airsoft apparaten op safe worden gezet en, of worden geholsterd.

15. Verboden te richten op mensen en dieren

Personen die op testbanen opzettelijk een geladen of ongeladen airsoft apparaat richten op personen, dieren of voertuigen dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het ‘formulier overtredingen’.

SPEELVELD

16. Definitie speelveld, wedstrijdveld

Speelvelden (ook: wedstrijdvelen) zijn afgezette en gemarkeerde zones in een airsoft accommodatie die zijn ingericht voor airsoft sportevenementen, -wedstrijden, demonstraties en trainingen. Speelvelden kunnen indoor en, of outdoor gelegen zijn en zijn door of in opdracht van de NABV gecertificeerd als erkende airsoftlocatie.

17. Oogbescherming verplicht op speelveld

Personen die een speelveld/wedstrijdeld betreden, zijn op elk moment verplicht om onbeschadigde oogbescherming te dragen die minimaal voldoet aan de EN166-F, ANSI z87.1, STANAG 2920 v50 of de 40296 norm. Ook paintball maskers die vallen onder PPE 89/686/EEC zijn toegestaan.

18. BLIND MAN bij verlies oogbescherming

Wanneer oogbescherming afvalt, kwijtraakt of beschadigd raakt, waarschuwen de persoon die het betreft en de directe omstanders de andere spelers op het speelveld én de officials/marshalls door luid en duidelijk 'BLIND MAN' te roepen, waarna alle spelers alle activiteiten direct staken en de airsoft apparaten op safe worden gezet en, of worden geholsterd totdat officials of marshalls het evenement herstarten.

19. Zicht is verplicht

Personen die door beslagen oogbescherming niet veilig kunnen deelnemen aan het evenement, moeten zich door een andere speler of official/marshall laten begeleiden naar de safety zone.

20. Verboden oogbescherming af te doen

Personen die in het speelveld om welke reden dan ook oogbescherming afdoen of niet veilig dragen, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd voor een time-out en bij herhaald gedrag van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

21. Indoor full auto niet toegestaan

Het is niet toegestaan om in overdekte delen van accommodaties (o.a. indoor accommodaties, tunnels, containers, huisjes, bouwwerken) full auto schieten. Organisaties kunnen aanvullende zones of gebieden aanwijzen als semi-only.

22. Gedrag speelveld, wedstrijdveld

Alle personen die gebruik maken van een airsoft speelveld/wedstrijdeld, dragen in gezamenlijkheid zorg voor de veiligheid van alle aanwezigen en spreken elkaar waar nodig respectvol aan op onveilig gedrag, waarbij enkel aangewezen officials en marshalls van de organisatie en de NABV de bevoegdheid toekomt handhavend op te treden in geval van overtredingen.

23. Verboden te richten op niet-deelnemers

Personen die voor, tijdens of na een airsoft evenement op het als het speelveld gemarkeerde deel van een airsoft accommodatie opzettelijk een geladen of ongeladen airsoft apparaat richten op personen, dieren of voertuigen die geen deel uitmaken van het evenement, kunnen door de organisatie van het speelveld worden verwijderd waarna de organisatie binnen 24 uur na afloop van het evenement de verwijdering meldt bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

24. Verboden te schieten op niet-deelnemers

Personen die voor, tijdens of na een airsoft evenement op het als het speelveld gemarkeerde deel van een airsoft accommodatie opzettelijk schieten op personen, dieren of voertuigen die duidelijk niet actief deelnemen aan het evenement, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

25. Hit nemen verplicht

Tijdens airsoft evenementen in de discipline skirm/re-enactment zijn alle deelnemers verplicht om luid en duidelijk kenbaar te maken wanneer ze zijn geraakt door een BB door "HIT!" te roepen, ongeacht door wie deze BB is geschoten. De geraakte speler verlaat daarna met een felgekleurd hesje of een felgekleurde dead-rag of op de wijze die is voorgeschreven door de organisator, het spel/wedstrijd richting respawn-zone of safety zone, of wacht op een medic, waarbij hij door alle andere spelers dient te worden beschouwd als duidelijk niet actief.

26. Blind fire verboden

Personen die schieten zonder te zien waarop ze richten, kunnen door de organisatie van het evenement worden verwijderd waarna de organisatie binnen 24 uur na afloop van het evenement de verwijdering meldt bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

27. Gebruik airsoft granaten, 40mm launchers en shells

- a. Airsoft granaten, indien expliciet toegestaan door de organisator, dienen te allen tijde onderhands te worden gegooid op maximaal heuphoogte waarbij de werper "GRENADE!" roept. Personen die granaten gooien zonder te kijken waarheen ze gooien, kunnen door de organisatie van het evenement worden verwijderd waarna de organisatie binnen 24 uur na afloop van het evenement de verwijdering meldt bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.
- b. 40mm launchers (waaronder de m79, m203 en M32 MGL) worden beschouwd als airsoft apparaten en vallen derhalve onder de vrijstelling. Enkel shells die BB's bevatten, mogen gebruikt worden tijdens airsoft evenementen, indien expliciet toegestaan door de organisator, waarbij shells maximaal 20 BB's per loop van de shell mogen bevatten.

28. Gebruik pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen

- a. Pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen mogen alleen gebruikt worden voor zover dit bij wet en regelgeving is toegestaan.
- b. Pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen mogen slechts ter serieuze sportbeoefening worden ingezet.
- c. Pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen dienen conform de verpakkingsinstructies gebruikt te worden.
- d. Indien van toepassing geeft de organisator bij de bij de veiligheidsbriefing aan dat pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen ingezet kunnen worden.
- e. Organisatoren kunnen, al dan niet tijdelijk, nadere eisen stellen aan het gebruik van pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen.
- f. Het blind inzetten afsteken of werpen van pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen is verboden.
- g. Het inzetten, afsteken of werpen van pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen om andere spelers te raken is verboden.
- h. De speler die een pyrotechnische en soortgelijk voorwerp inzet, afsteekt of werpt zal hierbij zorgvuldigheid betrachten.
- i. Pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen die rook genereren mogen alleen op buitenterreinen gebruikt worden.
- j. Pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen die rook genereren mogen niet in huisjes en dergelijke bouwsels op buitenterreinen gebruikt worden.
- k. De organisator kan, al dan niet tijdelijk, nadere regels stellen inzake het gebruik pyrotechnische en soortgelijke voorwerpen die rook genereren.

29. Ongeval, gevaarlijke situatie

Indien er zich een ongeval voordoet en/of een gevaarlijke situatie ontstaat, dient men luid en duidelijk "DANGER-DANGER-DANGER" te roepen (drie maal), waarop alle activiteiten direct worden gestaakt en de airsoft apparaten op safe worden gezet en, of worden geholsterd totdat de officials, marshalls het evenement herstarten.

30. Verlaten speelveld, wedstrijdveld

Bij het verlaten van het speelveld, wedstrijdveld zijn personen verplicht om alle airsoft apparaten in een veilige staat te brengen. Dit betekent onder andere dat (i) magazijnen of BB-houders worden verwijderd en (ii) de sporter controleert dat er geen BB's in hop-up, kamers en, of lopen zijn achtergebleven en (iii) het apparaat op 'safe' wordt gezet indien mogelijk en (iv) geholsterd indien mogelijk of (v) de batterij wordt losgemaakt ingeval box magazijnen.

31. Aanwijzingen officials, marshalls verplicht opvolgen

Personen die de aanwijzingen van marshalls of officials niet opvolgen, kunnen door de organisatie van het speelveld worden verwijderd waarna de organisatie binnen 24 uur na afloop van het evenement de verwijdering meldt bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

32. Bezoekers, media, publiek op speelveld

Wanneer op het speelveld toeschouwers en/of niet-deelnemende bezoekers aanwezig zijn die niet gehuld zijn in herkenbaar reflecterende/fluorescerende hesjes, dient men luid en duidelijk "DANGER-DANGER-DANGER" te roepen (driemaal), waarop alle spelers direct alle activiteiten dienen te staken en de airsoft apparaten op safe zetten en, of holsteren totdat de officials, marshalls het evenement herstarten.

SPECIFIEKE MATERIAAL-EISEN SKIRM / RE-ENACTMENT

33. Verplichte materiaalcontrole vooraf

Sporters die deelnemen aan airsoft evenementen en wedstrijden in de discipline skirm/re-enactment (waaronder o.a. vallen comsim, polsim, milsim en varianten hierop) moeten alle airsoft apparaten, behorend tot categorie 1, sub 7 (art.2 WWM) of categorie 4, sub 4 (art. 2 WMM) waarmee ze willen deelnemen aan het evenement, voor aanvang door officials, marshalls laten controleren op mondingsenergie, met uitzondering van airsoft granaten en 40mm launchers en bijbehorende shells (artikel 27).

34. Verboden niet goedgekeurde apparaten te gebruiken

Airsoft apparaten waarvan de mondingsenergie te hoog is of die niet met BB's van de organisatie kunnen worden gecontroleerd, zijn niet speelgerechtigd en mogen derhalve niet gebruikt worden, evenals apparaten of attributen die niet voldoen aan andere materiaalregels. Spelers die tijdens airsoft evenementen gebruik maken van niet speelgerechtigde apparaten, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

35. Tournament locks verplicht

Airsoft apparaten op basis van HPA die niet zijn voorzien van een tournament lock of andere controleerbare maatregelen om aanpassingen van de mondingsenergie gedurende een airsoft evenement te voorkomen, zijn niet speelgerechtigd.

36. Eisen aan BB's

Alle BB's die gebruikt worden dienen aantoonbaar biologisch afbreekbaar te zijn en kennen een maximum gewicht van 0,40 gram. Spelers die (i) non-bio BB's gebruiken of (ii) BB's gebruiken die zwaarder zijn dan toegestaan of (iii) gebruik maken van BBBMAX 0,27 gram BB's van Bioval, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

37. Materiaalinspectie airsoft apparaten

Voorafgaand aan elk airsoft evenement stelt de organisator sporters in staat om op de testbaan of in het speelveld hun materialen te laten controleren op speelgerechtigdheid. Om te bepalen of de mondingsenergie van een airsoft apparaat binnen de toegestane grenzen blijft, schiet de sporter één BB van tenminste 0,30 gram die wordt aangeleverd door de organisatie, op de voorgeschreven wijze door een chronometer van de organisatie. Bij twijfel kunnen meerdere metingen plaatsvinden. De gemeten snelheid wordt op basis van het gewicht van de gebruikte BB omgerekend naar de eenheid Joule.

Indien een organisator in haar eigen reglement een maximaal gewicht voor BB's hanteert dat lager is dan 0,30 gram, is die organisator gerechtigd de mondingsenergie van airsoft apparaten te testen met de zwaarst toegestane BB die haar eigen reglement toestaat.

38. Maximale mondingsenergie van 0,90 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 0,90 Joule is toegestaan voor alle apparaten waarbij (i) geen minimale schietafstand hoeft te worden gehanteerd, en (ii) de organisator van het evenement geen apparaten met hogere mondingsenergie toelaat en (iii) geen BB's worden gebruikt die zwaarder zijn dan 0,30 gram.

39. Maximale mondingsenergie 1,20 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 1,20 joule is toegestaan voor alle apparaten (i) met full auto mogelijkheden, pump-action of lever-action, en alle pistolen en revolvers, waarbij voor deze apparaten (ii) een minimale schietafstand geldt van 5 meter en (iii) geen BB's worden gebruikt die zwaarder zijn dan 0,30 gram.

Ook apparaten die technisch gezien vallen onder artikel 39 of 40, maar een maximale mondingsenergie hebben van 1,20 joule mogen in deze klasse worden ingedeeld.

40. Maximale mondingsenergie 1,70 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 1,70 joule is enkel toegestaan voor apparaten die (i) alleen maar single shot kunnen schieten, niet zijnde pistolen, revolvers en apparaten met bolt-action, waarbij voor deze apparaten (ii) een minimale schietafstand geldt van 15 meter en (iii) een maximale rate of fire (ROF) van 4 per seconde.

41. Maximale mondingsenergie van 2,30 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 2,30 joule is enkel toegestaan voor apparaten (i) met bolt action, waarbij voor deze apparaten (ii) een minimale schietafstand geldt van 25 meter.

42. Verboden minimale schietafstand te overtreden

Overtredingen op de minimale schietafstand dienen altijd te worden gemeld bij de organisatie die recidiverende overtreders van het speelveld dient te verwijderen en binnen 24 uur na afloop van het evenement dient te rapporteren bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

43. PANG is HIT

Wanneer een speler die binnen 5 meter met een gericht airsoft apparaat luid en duidelijk gearticuleerd 'PANG!' roept naar een andere speler, telt dit altijd als een HIT.

44. Manipuleren joule-waarden verboden

Personen die nadat hun apparaten speelgerechtigd zijn verklaard, aanpassingen doen om de mondingsenergie te verhogen (o.a. HOPUP substantieel open/dicht draaien, veren/cilinders vervangen, onderdelen zoals dempers verwijderen, luchtdruk aanpassen), dienen die apparaten opnieuw te laten inspecteren. Personen die dit niet doen, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

45. Controles gedurende het evenement

Marshalls, officials en organisatie kunnen op elk moment gedurende een evenement extra materiaalcontroles uitvoeren. Personen van wie komt vast te staan dat hun airsoft apparaten niet meer voldoen aan de maximale joulewaarden, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

46. Eisen aan lasers

Het gebruik van lasers als richtmiddel is toegestaan onder de volgende voorwaarden:

- a. enkel lasers van maximaal 1mW (klasse 1 en klasse 2) zijn toegestaan (niet toegestaan: 1M, 2M) en;
- b. lasers dienen te zijn voorzien van een correct en onbeschadigd CE-label aangaande de laserklasse of;
- c. lasers dienen te zijn voorzien van een correct en onbeschadigd NABV-label aangaande de laserklasse.

Organisaties kunnen een strikter beleid voeren ten aanzien van lasers. Personen die lasers gebruiken om andere deelnemers te verblinden, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

SPECIFIEKE MATERIAAL-EISEN TEAM VERSUS TEAM

47. Verplichte materiaalcontrole vooraf

Sporters die deelnemen aan airsoft evenementen en wedstrijden in de discipline Team versus Team (waaronder o.a. vallen SpeedQB, BattleArena en varianten hierop) moeten alle airsoft apparaten, behorend tot categorie 1, sub 7 (art.2 WWM) waarmee ze willen deelnemen aan het evenement, voor aanvang door officials, marshalls laten controleren op mondingsenergie, met uitzondering van airsoft granaten en 40mm launchers en bijbehorende shells (artikel 27).

48. Verboden niet goedgekeurde apparaten te gebruiken

Airsoft apparaten waarvan de mondingsenergie te hoog is of die niet met BB's van de organisatie kunnen worden gecontroleerd, zijn niet speelgerechtigd en mogen derhalve niet gebruikt worden, evenals apparaten of attributen die niet voldoen aan andere materiaalregels die volgen uit het Wedstrijdreglement. Spelers die tijdens airsoft evenementen gebruik maken van niet speelgerechtigde apparaten, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

49. Eisen aan BB's

Alle BB's die gebruikt worden dienen aantoonbaar biologisch afbreekbaar te zijn en kennen een maximum gewicht van 0,30 gram. Spelers die (i) non-bio BB's gebruiken of (ii) BB's gebruiken die zwaarder zijn dan toegestaan of (iii) gebruik maken van BBBMAX 0,27 gram BB's van Bioval, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

50. Materiaalinspectie airsoft apparaten

Voorafgaand aan elk airsoft evenement stelt de organisator sporters in staat om op de testbaan of in het speelveld hun materialen te laten controleren op speelgerechtigdheid. Om te bepalen of de mondingsenergie van een airsoft apparaat binnen de toegestane grenzen blijft, schiet de sporter één BB van tenminste 0,30 gram die wordt aangeleverd door de organisatie, op de voorgeschreven wijze door een chronometer van de organisatie. Bij twijfel kunnen meerdere metingen plaatsvinden. De gemeten snelheid wordt op basis van het gewicht van de gebruikte BB omgerekend naar de eenheid Joule.

51. Maximale mondingsenergie 1,20 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 1,20 joule is toegestaan voor alle apparaten (i) met full auto mogelijkheden, pump-action of lever-action, en alle pistolen en revolvers, waarbij (ii) geen BB's worden gebruikt die zwaarder zijn dan 0,30 gram. Daarnaast kunnen in het Wedstrijdreglement aanvullende beperkingen of richtlijnen zijn uitgewerkt ten aanzien van mondingsenergie en de BB's.

MARSHALLS & OFFICIALS

52. Definitie marshall

Een marshall is een official van de evenementorganisatie of de NABV die betrokken is bij de organisatie en begeleiding van een airsoftsport evenement, en daarbij toeziet op veiligheid, fairplay, het naleven van regels en samenwerking door spelers.

53. Bevoegdheden marshall

Tot de bevoegdheden van marshalls behoren tenminste (i) het controleren van de speelgerechtigdheid van deelnemers via NABV-lidmaatschap, introduc -verklaring en, of exemption, (ii) het controleren van alle airsoft apparaten en kleding en het speelgerechtigd verklaren daarvan indien reglementair, (iii) het tijdelijk of definitief van het evenement verwijderen van deelnemers die in overtreding zijn (na overleg met organisator).

54. Aanvullende taken marshall

Naast de organiserende, controlerende en handhavende taak kan de marshall ook een informerende en spelbevorderende rol op zich nemen door deelnemers te voorzien van informatie aangaande wetgeving, veiligheidsregels, evenement-specifieke regels en andere informatie waar een deelnemer ter plekke om kan vragen (voor zover redelijkerwijs verwacht kan worden dat een marshall dit weet).

55. Gebruik geluidsignalen

Middels geluidssignalen markeren marshalls het begin en einde van het evenement. Deze signalen worden gegeven met op een wijze die voor alle deelnemers hoorbaar is (bv. fluit, hoorn, toeter):

- d. 1x lang; start van het spel
- e. 3x lang; einde van het spel
- f. 5x kort; noodsituatie

Organisatoren mogen van bovenstaande geluidssignalen afwijken als hierover eenduidig in de briefing met de spelers is gecommuniceerd.

56. Herkenbaarheid marshalls

Alle marshalls dienen voor de deelnemers goed herkenbaar te zijn. Dit beperkt zich niet alleen tot het speelveld, maar ook in bijvoorbeeld een safety zone of testbaan moet er duidelijk zijn dat men met een marshall te maken heeft. Om de herkenbaarheid ten goede te komen draagt de marshall een hesje/jas in een opvallende kleur, doch afwijkend van de doorgaans voor HIT-regels gebruikte reflecterende hesjes.

SLOTBEPALINGEN

57. Behandeling overtredingen

Overtredingen waarvan voor de organisatie van een evenement (wedstrijdarbitrage) de verplichting bestaat deze te melden bij de NABV, worden behandeld door het Instituut Sport Rechtspraak, tenzij deze overtredingen zijn aangemerkt als een administratief verzuim.

58. Bestuur bepaalt bij onvoorziene gevallen

In alle gevallen waarin de veiligheidsregels niet voorzien beslist het bestuur van de NABV.

59. Inwerkingtreding reglement

Dit veiligheidsreglement treedt in werking op 25 mei 2020.