

Zone 1: Red Zone - Bomb Planting (Zelfvoorzienende Zone)

Elk team heeft 6 bommen, deze moeten op locatie geplaatst worden. Zie de map voor de locatie van de dropzone S

Spawnregel: Als 2 man in de Spawn staan mogen ze er beide ook weer uit

Als alle bommen geplaatst zijn, dan zelf de game resetten, van Spawn wisselen en opnieuw starten

Na het einde van de game verplaats je jezelf naar Zone 2: The Blue Zone (reset de game even voor de nieuwe spelers)

De Blue Zone kan je bereiken door in de Red Zone bij Spawn 1 de metalen trap omhoog te gaan

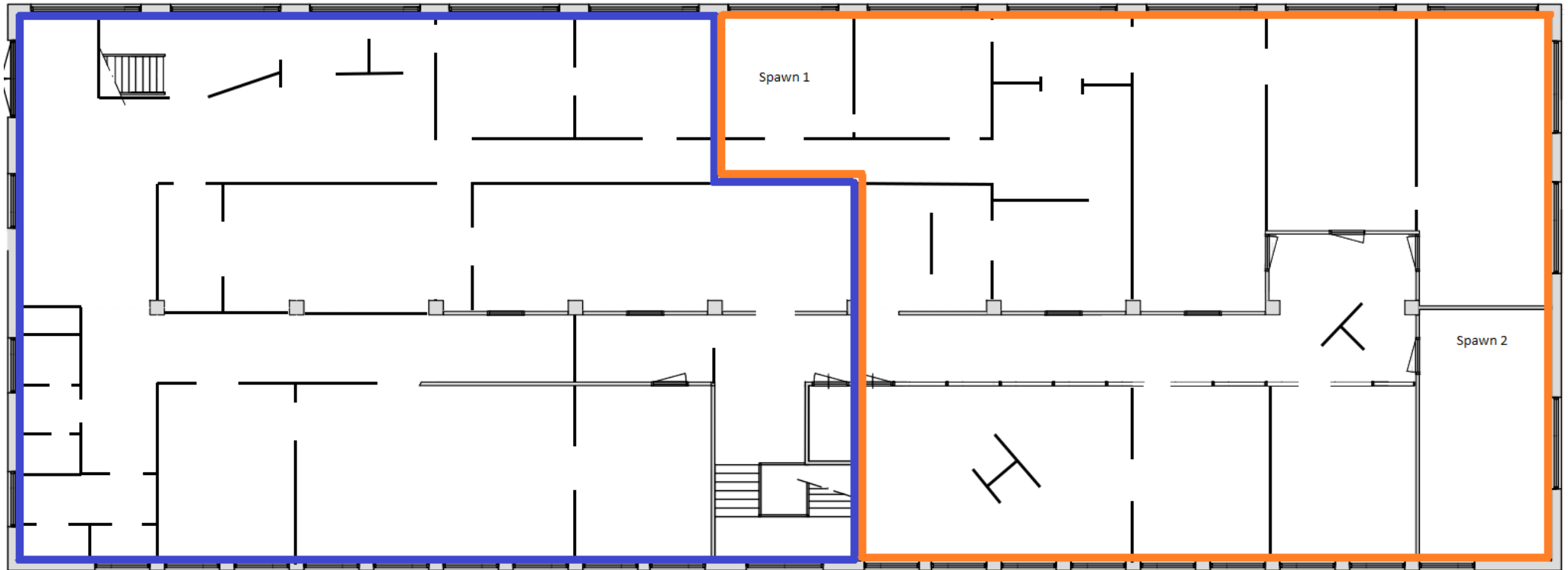
Zone 4: Green Zone - Flag Domination (Zelfvoorzienende Zone)

Er zijn 3 domination points (pionnen), waar zowel een Amerikaanse vlag en een Russische vlag naast ligt. Als je bij een punt aankomt dan hang je jouw vlag over de pion heen en domineer je dat punt. Als je bij een punt aankomt waar de vlag van de tegenstander over hangt, leg je die naast de pion en hang je je eigen vlag er overheen. Spawn 1 heeft de Amerikaanse vlag, Spawn 2 heeft de Russische vlag.

Spawnregel: Als 2 man in de Spawn staan mogen ze er beide ook weer uit (Indien gewenst kan men van Spawn wisselen, daarmee wisselen ook de vlaggen die je moet plaatsen)

Na het einde van de game verplaats je jezelf naar Zone 1: The Red Zone (reset de game even voor de nieuwe spelers)

De Red Zone kan je bereiken door bij Spawn 1 door de deur heen te gaan.



Zone 2: Blue Zone - Tactical / CQB / Parcours (OLV Instructeur)

De Blue zone is een "Tactical Killhouse" waar je als individu of je groep doorheen kan gaan om je CQB Skills te trainen. Daarnaast kan je deze run ook doen om de beste tijd neer te zetten. Je kan ter plekke een app downloaden en een spelerspas aanmaken. Deze zorgt er voor dat je bij elke run kan zien welke tijd je hebt neergezet en hoe accuraat je schiet. Dit is niet alleen leuk om te doen, maar zorgt er effectief ook voor dat je zelf beter wordt en je jezelf op verschillende niveaus uitdaagt om beter te worden.

Na het einde van de game verplaats je jezelf naar Zone 3: The Orange Zone

De Orange Zone kan je bereiken door bij de betonnen trap naar achteren te lopen

Zone 3: Orange Zone – Deathmatch (Zelfvoorzienende Zone)

Op de Orange Zone wordt Deathmatch gespeeld. Spelers nemen plaats in hun Spawns en moeten de het andere team uitschakelen. Er mag tussentijds van Spawn gewisseld worden zodat teams vanaf de andere kant spelen.

Spawnregel: Als 2 man in de Spawn staan mogen ze er beide ook weer uit

Na het einde van de game verplaats je jezelf naar Zone 4: The Green Zone

De Green Zone kan je bereiken door bij de betonnen trap naar beneden te lopen