

Onderzoek wettelijke status Avatar airsoft granaat

Index

	Pag.
Vraagstelling	1
Samenvatting van de antwoorden	1
Wat is de Avatar airsoftgranaat?	2
Waarvoor wordt de Avatar airsoftgranaat gebruikt?	4
De categorisering van de Avatar airsoftgranaat	4
Sprekende gelijkenis met een voor ontploffing bestemd voorwerp	4
Conclusie	8

Vraagstelling

Mr. I. v.d. Kolk, juridisch adviseur van de NABV heeft mij de volgende vragen (samengevat) gesteld:

1. Wat is, technisch en juridisch gezien, deze Avatar airsoftgranaat?
2. Waarvoor wordt deze Avatar airsoftgranaat gebruikt?
3. Vertoont deze Avatar airsoftgranaat een sprekende gelijkenis met een voor ontploffing bestemd voorwerp?
4. Welke criteria spelen een rol bij de onder 3 gevraagde beoordeling?
5. Onder welke categorie van de WWM valt deze Avatar airsoftgranaat?

Samenvatting van de antwoorden:

1. Deze Avatar airsoftgranaat is geen airsoftapparaat maar een gasdrukwapen.
2. De Avatar wordt gebruikt bij de airsoftsport.
3. Nee.
4. Zie hiervoor het rapport.
5. De Avatar is een gasdrukwapen dat valt onder WWM artikel 2.1, categorie 4 sub 4.

Voor verdere informatie verwijs ik naar het hiernavolgend rapport waarin de Avatar wordt behandeld.

Wat is de Avatar airsoft granaat?



Avatar airsoft granaten worden geleverd in diverse vormen. Het binnenwerk is hetzelfde maar het omhulsel (de Skinz) is verschillend.

De Avatar airsoft granaat bestaat uit twee delen: Een huls en een drukcilinder met afblaasklep. De huls wordt geleverd in diverse vormen, meestal cilindrisch maar ook bolvormig. De balletjes bevinden zich in kanalen in de huls.

De drukcilinder is in alle uitvoeringen van de Avatar hetzelfde en is zo gemaakt dat hij in elke huls past. Hij omvat een drukcilinder, een afblaasklep, een veiligheid en stootsensor. De combinatie van huls en cilinder wordt door de gebruiker bepaald. De hulzen geven de Avatar granaten andere eigenschappen waaruit gekozen kan worden, afhankelijk van de spelsituatie. Bij gebruik van de cilindervormige huls zal de afblaasklep opengaan op het moment dat de Avatar een hard oppervlak raakt. De bolvormige huls is zachter zodat de sensor niet bij lichte stoten reageert maar pas bij een stevige stoot tegen een hard



oppervlak waardoor hij, bijvoorbeeld, naar een doel gerold kan worden.

Het binnenwerk (de drukcilinder met afblaasklep) en de huls die de balletjes bevat.

Bij gebruik dient eerst de veiligheidsknop bovenop de drukcilinder een kwart slag gedraaid te worden. Bij sommige nieuwe uitvoeringen gaat dan een rood lampje in de knop branden. Daarna staat de Avatar 'op scherp'. Op het moment dat de afblaasklep opent worden de balletjes door de kanalen in de huls naar buiten geperst en vliegen zij alle kanten op.



De Avatar perst onder gasdruk balletjes uit een aantal buisjes in de huls. Deze buisjes zijn vergelijkbaar met de loop van een lucht- of gasdrukwapen.

Onder de term 'gasdrukwapen' vallen alle voorwerpen die door middel van gasdruk een projectiel door een loop kunnen afschieten. Er is geen beperking aan de verschijningsvorm van dergelijke wapens. Zij hoeven er niet beslist uit te zien als een pistool, geweer of kanon. Van de Avatar bestaan voorlopig drie uitvoeringen: twee cilindervormige en een bolvormige.

Aangezien de Avatar een drukreservoir, meerdere lopen en een ventiel dat de druk vrij kan geven heeft, voldoet dit wapen aan de technische definitie van een gasdrukwapen. Het is dan ook te beschouwen als een gasdrukwapen in de zin der WWM.

Een aparte uitvoering van gasdrukwapens zijn de zogenaamde airsoftapparaten. Deze zijn in de Regeling wapens en munitie, artikel 1.1 sub h gedefinieerd als *"lucht-, gas-, of veerdrukwapen met een maximum schotkracht van 3,5 joules, welk wapen voor wat betreft zijn vorm en afmetingen een sprekende gelijkenis toont met vuurwapens"*. De Avatar vertoont geen sprekende gelijkenis met vuurwapens. Hij is dus niet te beschouwen als een airsoftapparaat maar alleen als een gasdrukwapen.

Voor de goede orde moet nog vermeld worden dat de Avatar gebruik maakt van een vooraf gecomprimeerd gas en dat betekent dat hij niet valt onder de EU speelgoedrichtlijn.

Waarvoor wordt de Avatar airsoft granaat gebruikt?

De airsoftsport bestaat in verschillende vormen: statisch schieten, dynamisch schieten en re-enactment/skirms.

“Skirms” is vergelijkbaar met de paintballsport, een sport waarbij twee groepen proberen elkaars gebied of symbool te veroveren. Het verschil ligt vooral in de uitrusting. Bij de paintballsport wordt gebruik gemaakt van luchtdrukwapens die er niet mogen uitzien als vuurwapens en die verfbollen verschietsen. Bij de airsoftsport maakt men gebruik van luchtdrukwapens die juist wel een sprekende gelijkenis vertonen met vuurwapens maar die een veel kleiner (6mm) massief projectiel verschietsen. Een dergelijk projectiel is gemaakt van plastic of een organisch afbreekbaar materiaal. Bij de airsoftsport wordt gelaatbescherming gedragen.

Als tijdens een skirm een speler door een plastic bolletje geraakt wordt, wordt hij enige tijd uitgesloten van de wedstrijd (net zoals bij ijshockey).

De Avatar wordt gebruikt in situaties waar een tegenstander zich verschanst heeft in een gebouw of achter een barricade, zodat hij niet direct geraakt kan worden met een airsoftapparaat in de vorm van een geweer of pistool. De Avatar wordt over de barricade geworpen en op het moment dat hij afgaat zal iedereen die zich binnen een afstand van een meter bevindt geraakt worden door minstens één van de 75 balletjes en moet naar de penalty box.

De Avatar is dus geen ornament. Het is een voorwerp dat bij de beoefening van de airsoftsport een functie heeft.

De categorisering van de Avatar airsoft granaat

Zoals uit het bovenstaande blijkt moet de Avatar beschouwd worden als een gasdrukwapen. Onder Wet wapens en munitie, artikel 2.1, categorie IV sub 4 vallen: *lucht-, gas- en veerdrukwapens, behoudens zulke door Onze Minister overeenkomstig categorie I, sub 7°, aangewezen die zodanig gelijken op een vuurwapen dat zij voor bedreiging of afdreiging geschikt zijn.*

De Avatar airsoft granaat is een gasdrukwapen en gelijkt niet op een vuurwapen (een granaat is geen vuurwapen in de zin der wet). Hij valt dan ook onder de categorie IV sub 4.

Sprekende gelijkenis met een voor ontploffing bestemd voorwerp

Voor wat betreft de criteria die aangelegd worden bij deze beoordeling en de problemen daarmee verwijs ik naar bijlage 1, in het bijzonder de uitspraak van de rechtbank in Amsterdam.

De Avatar bestaat uit een cilindervormig huis met daarin een drukcilinder met een afblaasklep. Deze klep wordt geactiveerd door het stoten van de Avatar tegen een hard voorwerp. Het mechanisme kan op scherp gezet worden door een knop aan de bovenzijde van het huis te verdraaien. Bij sommige uitvoeringen gaat in de knop dan een rood lampje branden.

De vraag of een dergelijk voorwerp een sprekende gelijkenis vertoont met een voor ontploffing bestemd voorwerp (een wapen wel te verstaan) is moeilijk te beantwoorden aangezien er in het geheel geen objectieve criteria zijn. Het is van belang dat er sprake is van een **sprekende** gelijkenis. Het is niet voldoende als er enige gelijkenis is.

Uitgegaan moet worden van zaken die typerend zijn voor handgranaten en de aanwezigheid waarvan een toeschouwer kan doen denken dat het om een explosief gaat en dat het voorwerp niet net zo veel of meer lijkt op iets ‘onschuldigs’, zoals een spuitbus verf of een fles deodorant.



Voorbeelden van handgranaten

In de jurisprudentie is niets te vinden over de criteria aan de hand waarvan bepaald wordt of een voorwerp sprekend gelijkt op een wapen in de vorm van een voorwerp dat voor ontplofing bestemd is. Ook uit de praktijk komen wat dat betreft heel verschillende signalen. Er zijn diverse voorwerpen in de handel waarover geen probleem gemaakt wordt terwijl zij toch duidelijk kenmerken vertonen die geassocieerd worden met handgranaten. Soms worden die kenmerken zelfs benadrukt. Hierbij kan vooral gedacht worden aan parfumsflesjes, peper-en-zout stellen en “Kabloom zaadgranaten voor guerilla gardening”.



Vier parfumesjes aangeschaft in Nederlandse drogisterijen.



Links de Spicebomb van Viktor en Rolf. In de reclame voor deze eau de toilette wordt nadrukkelijk verwezen naar de gelijkenis met een handgranaat.



De Kabloom zaadbom lijkt op een verroeste scherfgranaat

Daarnaast zijn er tegenwoordig speelgoedhandgranaten die bijna niet van echt te onderscheiden zijn maar die niet verboden zijn omdat ze onder de EU speelgoedrichtlijn vallen.



Dit speelgoed (vallend onder speelgoedrichtlijn 2009/48/EG) is vrij voorhanden te houden in Nederland.

Zet men de Avatar tussen een aantal blikken en spuitbussen verf dan zal men niet snel op het idee komen dat die Avatar geen bus frisdrank maar een handgranaat zou zijn.

De conclusie moet dan ook zijn de Avatar geen sprekende gelijkenis vertoont met een wapen in de vorm van een voorwerp dat bestemd is voor ontploffing.



en aantal gelijkvormige voorwerpen, niet zijnde handgranaten.



De Avatar in gebruiksgereede toestand

Conclusie

De Avatar airsoftgranaat is een gasdrukwapen en valt onder WWM artikel 2.1, categorie 4 sub 4.