

WEDSTRIJDREGLEMENT NABV

Versie 7 september 2023
Gecontroleerd op 20 oktober 2025

VOORWOORD

De airsoftsport kent een veelvoud aan wedstrijden en sportevenementen. Sommigen zijn meer competitief, anderen meer recreatief van aard. Elk event echter kent regels die bepalen hoe het airsoft sportevenement verloopt. In dit wedstrijdreglement worden die regels per discipline vastgelegd.

Omdat de airsoftsport in toenemende mate internationaliseert en regels voor meerdere landen gelijk zijn, zijn niet alle 'rulebooks' integraal opgenomen in dit Wedstrijdreglement. Waar internationale reglementen bestaan, wordt hiernaar verwezen. Waar nationale evenementen voortvloeien uit internationale reglementen (bijvoorbeeld NK's of andersoortige kampioenschappen), zijn de specifieke reglementen voor dat toernooi vastgelegd in dit Wedstrijdreglement.

A. STATISCH DOELSCHIETEN

1. Beschrijving

Onder de sportdiscipline statisch doelschieten vallen alle wedstrijdvormen waarin een sporter of team van sporters vanaf een vast punt of vaste schietlijn op een of meerdere stilstaande of bewegende doelen schiet. De afstanden waarop die doelen staan kunnen variëren.

2. Wedstrijdveld

Het wedstrijdveld voldoet aan de richtlijnen die gelden voor een locatie die geschikt is bevonden voor statisch doelschieten en is als zodanig goedgekeurd door de NABV.

3. Doelen

De doelen waarop geschoten wordt, zijn objecten. Bij het raken van die objecten kan een score behaald worden door ringen of specifieke zones te raken. Daarbij kan visuele feedback gegeven door -bijvoorbeeld- een lamp aan te laten gaan, een doel om te laten klappen of weg te laten vallen.

4. Beperkingen

De meeste wedstrijden in deze discipline leggen een beperking op aan de deelnemers. Dit kan zijn in aantal BB's (bijvoorbeeld door deze voor te schrijven), beperking in het aantal magazijnen en, of in beperking van tijd waarin (een) doel(en) geraakt moet(en) zijn.

5. Mondingsenergie

De maximale mondingsenergie waarmee in deze disciplines geschoten mag worden, is 3,5 joule. Aanvullende beperkingen kunnen door zowel de NABV als de organisator van een individueel toernooi of serie wedstrijden worden opgelegd. Dit kan op basis van type airsoft apparaat eventueel in combinatie met hulpmiddelen (materiaalklasses) als verschillende categorieën sporters.

6. BB's

BB's waarmee geschoten wordt, dienen aantoonbaar biologisch afbreekbaar te zijn en zijn 6 mm groot. Organisatoren van evenementen kunnen aanvullende beperkingen en verplichtingen opleggen aan de gewichten van de BB's in relatie tot afstanden, types airsoft apparaten en categorieën sporters.

B. DYNAMISCH DOELSCHIETEN

1. Beschrijving

Onder de sportdiscipline dynamisch doelschieten vallen alle wedstrijdvormen waarin een sporter of team van sporters vanaf meerdere punten op een of meerdere stilstaande of bewegende doelen te schieten. De sporter kan daarbij zelf keuzes maken in de volgorde waarin de doelen worden geschoten en, of in de positie die hij inneemt om die doelen te schieten binnen de restricties die door de wedstrijdleiding zijn aangebracht. De afstanden waarop die doelen staan kunnen variëren.

2. Wedstrijdveld

Het wedstrijdveld voldoet aan de richtlijnen die gelden voor een locatie die geschikt is bevonden voor dynamisch doelschieten en is als zodanig goedgekeurd door de NABV.

3. Doelen

De doelen waarop geschoten wordt, zijn objecten. Bij het raken van die objecten kan een score behaald worden door ringen of specifieke zones te raken. Daarbij kan visuele feedback gegeven door -bijvoorbeeld- een lamp aan te laten gaan, een doel om te laten klappen of weg te laten vallen.

4. Beperkingen

De meeste wedstrijden in deze discipline leggen een beperking op aan de deelnemers. Dit kan zijn in aantal BB's (bijvoorbeeld door deze voor te schrijven), beperking in het aantal magazijnen en, of in beperking van tijd waarin (een) doel(en) geraakt moet(en) zijn. Andere beperkingen volgen uit materiaalklasses.

5. Mondingsenergie

De maximale mondingsenergie waarmee in deze disciplines geschoten mag worden, is 2,3 joule. Aanvullende beperkingen kunnen door zowel de NABV als de organisator van een individueel toernooi of serie wedstrijden worden opgelegd. Dit kan op basis van type airsoft apparaat eventueel in combinatie met hulpmiddelen (materiaalklasses) als verschillende categorieën sporters.

6. BB's

BB's waarmee geschoten wordt, dienen aantoonbaar biologisch afbreekbaar te zijn en zijn 6 mm groot. Organisatoren van evenementen kunnen aanvullende beperkingen en verplichtingen opleggen aan de gewichten van de BB's in relatie tot afstanden, types airsoft apparaten en categorieën sporters.

7. Rulebook IAPS Handgun

De NABV kent een Rulebook IAPS Handgun waarin -met in achtneming van artikel 1 t/m 6- alle verdere wedstrijdreglementen voor competities en toernooien nader zijn uitgewerkt. Dit rulebook staat gepubliceerd op nabv.nl en mijn.nabv.nl.

8. Rulebook IAPS Rifle

De NABV kent een Rulebook IAPS Rifle waarin -met in achtneming van artikel 1 t/m 6- alle verdere wedstrijdreglementen voor competities en toernooien nader zijn uitgewerkt. Dit rulebook staat gepubliceerd op nabv.nl en mijn.nabv.nl.

C. SKIRMS / RE-ENACTMENT

1. Beschrijving

Onder de sportdiscipline skirms/re-enactment vallen alle wedstrijdvormen waarin sporters, al dan niet vooraf georganiseerd in squads of teams, in samenwerking met medespelers opdrachten (bv. missies) uitvoeren waarbij een tegenpartij dezelfde of vergelijkbare opdrachten heeft. Kenmerkend voor deze wedstrijddiscipline is dat vooraf of ad hoc twee of enkele facties worden gevormd, en dat leden uit de diverse facties elkaar tijdelijk kunnen uitschakelen om een tactisch overwicht te creëren dat moet leiden tot uitvoeren van de gestelde opdracht. Tot deze discipline worden gerekend o.a. skirms, PolSim, MilSim, TacSim, arcade skirms, verhaallijnen en scenario's.

Binnen deze discipline is veel ruimte voor beleving, inleving, roleplay en nabootsing (simulatie). Doordat spelers op elkaar kunnen en mogen schieten, is er voorafgaand en tijdens de sportevenementen veel aandacht voor veiligheid. Een sportevenement in deze discipline dient competitieve elementen te bezitten die bepalen welk van de facties als winnaar kan worden aangemerkt.

2. Wedstrijdveld

Het wedstrijdveld voldoet aan de richtlijnen die gelden voor een locatie die geschikt is bevonden voor skirms/re-enactment en is als zodanig goedgekeurd door de NABV.

3. Doelen

Deze wedstrijddiscipline kent opdrachten en missies, maar in sommige gametypes (bv. TDM, LMS, VIP) kunnen medespelers de doelen zijn. Ongeacht het gametype is elke speler te allen tijde verplicht om vanuit veiligheid en sportiviteit een minimale schietafstand te hanteren ten opzichte van de andere spelers op wie geschoten wordt.

4. Beperkingen

De meeste wedstrijden in deze discipline leggen een beperking op aan de deelnemers. Dit kan zijn in aantal BB's (bijvoorbeeld door deze voor te schrijven), beperking in het aantal magazijnen, door materiaalklasses, classes van rollen voor te schrijven. Tegens kunnen aanvullende eisen worden opgesteld ten aanzien van uniforme kleding of passendheid in tijdsbeeld.

5. Mondingsenergie

De maximale mondingsenergie waarmee in deze disciplines geschoten mag worden, is afhankelijk van het type airsoft apparaat waarmee men deelneemt, en gekoppeld aan een minimale schietafstand.

a. Maximale mondingsenergie van 0,90 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 0,90 Joule is toegestaan voor alle apparaten waarbij (i) geen minimale schietafstand hoeft te worden gehanteerd, en (ii) de organisator van het evenement geen apparaten met hogere mondingsenergie toelaat en (iii) geen BB's worden gebruikt die zwaarder zijn dan 0,30 gram.

b. Maximale mondingsenergie 1,20 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 1,20 joule is toegestaan voor alle apparaten (i) met full auto mogelijkheden, pump-action of lever-action, en alle pistolen en revolvers, waarbij voor deze apparaten (ii) een minimale schietafstand geldt van 5 meter en (iii) geen BB's worden gebruikt die zwaarder zijn dan 0,30 gram. Ook apparaten die technisch gezien vallen onder artikel c en d, maar een maximale mondingsenergie hebben van 1,20 joule mogen in deze klasse worden ingedeeld.

c. Maximale mondingsenergie 1,70 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 1,70 joule is enkel toegestaan voor apparaten die (i) alleen maar single shot kunnen schieten, niet zijnde pistolen, revolvers en apparaten met bolt-action, waarbij voor deze apparaten (ii) een minimale schietafstand geldt van 15 meter en (iii) een maximale rate of fire (ROF) van 4 per seconde.

d. Maximale mondingsenergie van 2,30 Joule

Een mondingsenergie van maximaal 2,30 joule is enkel toegestaan voor apparaten (i) met bolt action, waarbij voor deze apparaten (ii) een minimale schietafstand geldt van 25 meter.

6. Minimale schietafstand

Overtredingen op de minimale schietafstand dienen altijd te worden gemeld bij de organisatie die recidiverende overtreeders van het speelveld dient te verwijderen en binnen 24 uur na afloop van het evenement dient te rapporteren bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

7. PANG is HIT

Wanneer een speler die binnen 5 meter met een gericht airsoft apparaat luid en duidelijk gearticuleerd 'PANG!' roept naar een andere speler, telt dit altijd als een HIT.

8. Manipuleren mondingsenergie verboden

Personen die nadat hun apparaten speelgerechtigd zijn verklaard, aanpassingen doen om de mondingsenergie te verhogen (o.a. HOPUP substantieel open/dicht draaien, veren/cilinders vervangen, onderdelen zoals dempers verwijderen, luchtdruk aanpassen), dienen die apparaten opnieuw te laten inspecteren. Personen die dit niet doen, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

9. BB's

BB's waarmee geschoten wordt, dienen aantoonbaar biologisch afbreekbaar te zijn en zijn 6 mm groot. In deze wedstrijddiscipline is het gebruik van BB's met een gewicht van meer dan 0,40

gram niet toegestaan. Organisatoren van evenementen kunnen aanvullende beperkingen en verplichtingen opleggen aan de gewichten van de BB's in relatie tot afstanden, types airsoft apparaten en categorieën sporters.

10. Rulebook UAC – Ultimate Airsoft Competition

De NABV kent een Rulebook UAC (ook wel: competitie-reglement) waarin -met in achtneming van artikel 1 t/m 9- alle verdere wedstrijdreglementen voor competities en toernooien nader zijn uitgewerkt. Dit rulebook staat gepubliceerd op nabv.nl en mijn.nabv.nl.

D. TEAM VS TEAM

1. Beschrijving

Onder de sportdiscipline Team versus Team vallen alle wedstrijdvormen waarin twee of meer teams de airsoftsport competitief beoefenen in een format dat door de NABV is goedgekeurd en als zodanig in dit reglement is opgenomen. Sportevenementen in deze wedstrijddiscipline vinden plaats op een gestandaardiseerd wedstrijdveld met vooraf bekende teams en worden geleid door scheidsrechters.

2. Wedstrijdveld

Het wedstrijdveld voldoet aan de richtlijnen die gelden voor een locatie die geschikt is bevonden voor skirms/re-enactment en is als zodanig goedgekeurd door de NABV. De NABV kan ook tijdelijke (pop-up) goedkeuring verlenen voor (pop-up) locaties zoals sporthallen en beursgebouwen indien aan de vergunningseisen is voldaan.

3. Doelen

In deze wedstrijddiscipline kan gebruik maken van (elektronische) doelen om puntentelling te registreren, maar dat is geen vereiste. Het is mogelijk dat tegenstanders doelen zijn bij bepaalde wedstrijdformats (bv. LMS, TDM).

4. Beperkingen

In deze wedstrijddiscipline is het dragen van volledige gezichtsbescherming verplicht. Dit kan zijn in de vorm van maskers, (volledige gezicht en oogbeschermende) helmen of mesh-maskers in de combinatie met goggles waarbij de ballistische eisen uit het veiligheidsreglement onverminderd van toepassing zijn.

Aanvullende beperkingen en, of eisen kunnen worden uitgewerkt in de Rulebooks.

5. Mondingsenergie

De maximale mondingsenergie waarmee in deze disciplines geschoten mag worden, is 1,20 joule. Daarbij geldt geen minimale schietafstand tenzij deze in een Rulebook is vastgelegd.

6. Manipuleren mondingsenergie verboden

Personen die, nadat hun apparaten speelgerechtigd zijn verklaard, aanpassingen doen om de mondingsenergie te verhogen (o.a. HOPUP substantieel open/dicht draaien, veren/cilinders vervangen, onderdelen zoals dempers verwijderen, luchtdruk aanpassen), dienen die apparaten opnieuw te laten inspecteren. Personen die dit niet doen, dienen door de organisatie van het speelveld te worden verwijderd en binnen 24 uur na afloop van het evenement te worden gerapporteerd bij de NABV middels het 'formulier overtredingen'.

7. BB's

BB's waarmee geschoten wordt, dienen aantoonbaar biologisch afbreekbaar te zijn en zijn 6 mm groot. In deze wedstrijddiscipline is het gebruik van BB's met een gewicht van meer dan 0,30 gram niet toegestaan. Organisatoren van evenementen kunnen aanvullende beperkingen en verplichtingen opleggen aan de gewichten van de BB's in relatie tot afstanden, types airsoft apparaten en categorieën sporters.

8. Rulebook Dutch Speed League

De NABV kent een rulebook Dutch Speed League voor wedstrijden en toernooien. Dit rulebook staat gepubliceerd op nabv.nl en mijn.nabv.nl.

E. AANVULLENDE REGELGEVING

1. Ingangsdatum reglement

Dit wedstrijdreglement is vastgesteld door het bestuur van de NABV op 29 augustus 2019 en treedt in werking 2 september 2019.

2. Uitbreiding van disciplines

De statutaire bepalingen over het aanbrengen van nieuwe disciplines gelden onverminderd.

3. Uitbreiding wedstrijdvormen

Wedstrijdformats en nadere regelgeving daarvoor worden goedgekeurd door het bestuur nadat deze in samenspraak met het verenigingsbureau zijn opgesteld.